

Puzzel WFM 16 pisteen prosessi

Seuraavassa osassa kuvataan 16 pisteen prosessi, joka antaa nopeimman tavan olla käynnissä. Tämä on vain suositus, eikä prosessia tarvitse tehdä tässä järjestyksessä.

Vaihe 1

- [Luo kampanja \(t\)](#)

Vaihe 2

- [Luo sivustoja](#)

Vaihe 3

- [Luo mukautettuja toimintatyyppejä](#)

Vaihe 4

- [Taitojen luominen](#)
- [Taitojoukkojen luominen](#)

Vaihe 5

- [C reate Jonot](#)

Vaihe 6

- [Luo käyttäjiä manuaalisesti](#)

Vaihe 7

- [Luo joukkueita ja määritä valvoja](#)

Vaihe 8

- [Tuo / koota edustajat](#)

Vaihe 9

- [Tuo historiallisia tietoja](#) (tarvittaessa). *Tämä on tehtävä jokaiselle kampanjalle.*

Vaihe 10

- [Tuo lomien / lomien jakaminen](#) . *Tämä on tehtävä jokaiselle kampanjalle.*

Vaihe 11

- [Luo vuoroja](#)
- [Määritä vuorot agenteille](#)

Vaihe 12

- [Määritä taitosarjat edustajille](#)

Vaihe 13

- Ennustemoduuli
 - [Kalenterinäkymä](#)
 - [Ennusteen luominen ohjatun toiminnon avulla](#)
 - [Tarkastetaan ennuste](#)
 - [Muokataan ennustetta](#)
 - [Kopioidaan ennuste](#)

Vaihe 14

- [Luo aikataulu](#)

Vaihe 15

- [Kampanjan ja päivämäärän valinta](#)
- Muokkaa aikataulua, lisää toimintoja
 - [Muokkaa aikataulua](#)
 - [Toimintojen lisääminen aikatauluun](#)

Vaihe 16

- [Julkaise aikataulu](#)