

## Puzzel WFM 16 pisteen prosessi

Seuraavassa osassa kuvataan 16 pisteen prosessi, joka antaa nopeimman tavan olla käynnissä. Tämä on vain suositus, eikä prosessia tarvitse tehdä tässä järjestyksessä.

### Vaihe 1

- [Luo kampanja \(t\)](#)

### Vaihe 2

- [Luo sivustoja](#)

### Vaihe 3

- [Luo mukautettuja toimintatyyppejä](#)

### Vaihe 4

- [Taitojen luominen](#)
- [Taitojoukkojen luominen](#)

### Vaihe 5

- [C reate Jonot](#)

### Vaihe 6

- [Luo käyttäjiä manuaalisesti](#)

### Vaihe 7

- [Luo joukkueita ja määritä valvoja](#)

### Vaihe 8

- [Tuo / koota edustajat](#)

### Vaihe 9

- [Tuo historiallisia tietoja](#) (tarvittaessa). *Tämä on tehtävä jokaiselle kampanjalle.*

### Vaihe 10

- [Tuo lomien / lomien jakaminen](#) . *Tämä on tehtävä jokaiselle kampanjalle.*

### Vaihe 11

- [Luo vuoroja](#)
- [Määritä vuorot agenteille](#)

## Vaihe 12

- [Määritä taitosarjat edustajille](#)

## Vaihe 13

- Ennustemoduuli
  - [Kalenterinäkymä](#)
  - [Ennusteen luominen ohjatun toiminnon avulla](#)
  - [Tarkastetaan ennuste](#)
  - [Muokataan ennustetta](#)
  - [Kopioidaan ennuste](#)

## Vaihe 14

- [Luo aikataulu](#)

## Vaihe 15

- [Kampanjan ja päivämäärän valinta](#)
- Muokkaa aikataulua, lisää toimintoja
  - [Muokkaa aikataulua](#)
  - [Toimintojen lisääminen aikatauluun](#)

## Vaihe 16

- [Julkaise aikataulu](#)