Puzzel WFM 16 pisteen prosessi

Seuraavassa osassa kuvataan 16 pisteen prosessi, joka antaa nopeimman tavan olla käynnissä. Tämä on vain suositus, eikä prosessia tarvitse tehdä tässä järjestyksessä.

Vaihe 1

- Luo kampanja (t)

Vaihe 2

- Luo sivustoja

Vaihe 3

- Luo mukautettuja toimintatyyppejä

Vaihe 4

- Taitojen luominen
- Taitojoukkojen luominen

Vaihe 5

- C reate Jonot

Vaihe 6

- Luo käyttäjiä manuaalisesti

Vaihe 7

- Luo joukkueita ja määritä valvojia

Vaihe 8

- Tuo / koota edustajat

Vaihe 9

- Tuo historiallisia tietoja (tarvittaessa). *Tämä on tehtävä jokaiselle kampanjalle.*

Vaihe 10

- Tuo lomien / lomien jakaminen . *Tämä on tehtävä jokaiselle kampanjalle.*

Vaihe 11

Copyright ©2022 Puzzel Ltd. All rights reserved.

- Luo vuoroja
- Määritä vuorot agenteille

Vaihe 12

- Määritä taitosarjat edustajille

Vaihe 13

- Ennustemoduuli
  - Kalenterinäkymä
  - Ennusteen luominen ohjatun toiminnon avulla
  - Tarkastetaan ennuste
  - Muokataan ennustetta
  - Kopioidaan ennuste

Vaihe 14

- Luo aikataulu

Vaihe 15

- Kampanjan ja päivämäärän valinta
- Muokkaa aikataulua, lisää toimintoja
  - Muokkaa aikataulua
  - Toimintojen lisääminen aikatauluun

Vaihe 16

- Julkaise aikataulu

Copyright ©2022 Puzzel Ltd. All rights reserved.