

## Konfigurasjon av chat

### Introduksjon

Denne artikkelen beskriver hvordan man konfigurerer chatløsningen gjennom administrasjonsportalen (versjonen fra oktober 2020). Hvis du bruker vår forrige chatløsning, må du se denne artikkelen: <https://help.puzzel.com/product-documents/technical-specs/web-chat-setup-and-configuration>.

Du kan sjekke hvilken chatteløsning du bruker for øyeblikket ved å se i koden til nettstedet ditt ...

- Den gamle chatløsningen peker på følgende URL: **https://chat.puzzel.com/content/client**
- Den nye chatteløsningen peker til følgende URL: **https://euwa.puzzel.com/loader**

Både den gamle og den nye chatteløsningen vil være tilgjengelig parallelt en stund fremover, men det nåværende sluttmålet er at alle kunder bruker den nye chatteløsningen innen slutten av 2021.

#### Note

##### Tillegg av underprosessor for ny chat-løsning

Vår "nye" chatteløsning bruker Azure for å gjøre lasterprogrammet tilgjengelig for nedlasting til nettstedene, og vil snart bli brukt til å lagre samtaleinnhold under chattesesjonene. Azure-stedene er Nederland (Amsterdam - Europa vest) og Irland (Dublin - Europa nord).

Nyere Puzzel-kontrakter inkluderer Microsoft som underprosessor, men for eldre kontrakter må dette legges til manuelt. Før du bruker den nye chatteløsningen, må du sørge for å koordinere med compliance- og sikkerhetsteamene dine for å sikre at dokumentasjonen blir oppdatert, inkludert databehandlingsavtalen (DPA) med Puzzel.

Vær også oppmerksom på at IP-adressene som brukes til kommunikasjon med Puzzel-tjenestene, vil være forskjellige for tjenester i Azure. Kundene må sørge for at eventuelle brannmurbegrensninger som er på plass, oppdateres for å gi tilgang til tjenesten.

### Legger til chat-konfigurasjoner

Det meste av chatoppsettet gjøres fra administrasjonsportalen under «Tjenester -> Chat», heretter kalt «Chat Admin», men oppsettet krever også at det legges til en kodesnutt på nettstedet ditt (nettsidene som støtter chat). Her kan du legge til én eller flere konfigurasjoner basert på hvor mange chatløsninger nettsteder skal ha. Hver konfigurasjon genererer en unik ID (GUID), som du må peke til fra nettstedet (-ene).

Som standard anses en konfigurasjon for å være uavhengig og «overordnet», men du kan definere en konfigurasjon som «underordnet» en annen konfigurasjon. Formålet med underordnede og overordnede konfigurasjoner er at konfigurasjonen skal bli mer fleksibel. Et nettsted som peker til en underordnet konfigurasjon, bruker dennes egenskaper hvis definert og de tilsvarende egenskapene i den overordnede konfigurasjonen hvis ikke. Med dette kan du definere alle generelle innstillinger (felles for alle nettsteder) i en overordnet konfigurasjon og definere avvik (for ett eller flere nettsteder) i underordnede konfigurasjoner.

En konfigurasjon kan defineres som underordnet både ved oppretting og senere (ved å klikke på redigeringsknappen til høyre i konfigurasjonsraden).

Name	GUID	Parent Configuration	Last modified	Edited by	Action
<a href="#">Main Chat Solution</a>	5bd0b7b3-c7c3-4069-976f-5d89fa544a92		2020-10-12	Andreas (Customer Key IQADMIN)	<a href="#">✎</a> <a href="#">🗑</a>
<a href="#">Sub Page Chat Solution</a>	4bad8868-7f67-4cd9-ab9c-ccd52612ec49	Main Chat Solution	2020-10-12	Andreas (Customer Key IQADMIN)	<a href="#">✎</a> <a href="#">🗑</a>
<a href="#">Test Chat Solution</a>	1f806a67-399c-4ac6-aeb7-d2c7b39a4907		2020-10-12	Andreas (Customer Key IQADMIN)	<a href="#">✎</a> <a href="#">🗑</a>

Når du bare bruker overordnede konfigurasjoner:

- Hvis en egenskap er definert i en overordnet konfigurasjon, brukes denne.
- Hvis en egenskap ikke er definert i en overordnet konfigurasjon, brukes den tilsvarende egenskapens systemstandardverdi.

Når du bruker både underordnede og overordnede konfigurasjoner:

- Hvis en egenskap er definert i en underordnet konfigurasjon, brukes den.
- Hvis en egenskap ikke er definert i en underordnet konfigurasjon, brukes den tilsvarende egenskapen i den overordnede konfigurasjonen.
- Hvis en egenskap er definert i både en underordnet og overordnet konfigurasjon, brukes egenskapen i den underordnede konfigurasjonen.
- Hvis en egenskap verken er definert i en overordnet eller underordnet konfigurasjon, brukes den tilsvarende egenskapens systemstandardverdi.

## Redigere chat-egenskaper

For å redigere en chatkonfigurasjon klikker du på det konfigurasjonsnavnet. Konfigurasjonen åpnes da i et eget vindu.

The screenshot shows the 'Main Chat Solution' configuration page. The 'Basics' section includes parameters like 'Chat language', 'Custom Language', 'Queue Key', and 'Alternative Queue Key'. The 'Messages' section includes 'Time to map towards Queue Keys' and 'Time to Queue Key mapping'. The 'Input fields' section shows a table of input fields with columns for Label, Type, Default value, Placeholder, and Required.

PARAMETER	INHERITED	VALUE
Chat language [languageCode]	<input checked="" type="checkbox"/>	English
Custom Language [customLanguageCode]	<input checked="" type="checkbox"/>	
Queue Key [queueKey]	<input type="checkbox"/>	queue_chat_sales
Alternative Queue Key [altQueueKey]	<input checked="" type="checkbox"/>	
Time to map towards Queue Keys [timeToMap]	<input checked="" type="checkbox"/>	
Time to Queue Key mapping [timeToQueueKeyMapping]	<input checked="" type="checkbox"/>	
Show start-up form [showForm]	<input type="checkbox"/>	On / Off

I utgangspunktet arves alle egenskapsverdier fra nivået over. En underordnet konfigurasjon arver verdier fra den overordnede konfigurasjonen, mens en overordnet konfigurasjon arver verdier fra systemstandarden.

For å forstå de forskjellige egenskapene og hva de gjør, har vi lagt til forklarende hjelpetekster ved siden av hver egenskap. Hvis du har spørsmål om en egenskap, klikker du på det tilhørende spørsmålsteiknet.

PARAMETER	INHERITED
Chat language [languageCode] ?	<input checked="" type="checkbox"/>
Custom Language Url [customLanguageUri] ?	<input checked="" type="checkbox"/>
Queue Key [queueKey] ?	<input type="checkbox"/>
Alternative Queue Key [altQueueKey] ?	<input type="checkbox"/>
Time id to map towards Queue Keys [timelid2QueueKeyMapping] ?	<input type="checkbox"/>
Time ID to Queue Key mapping [timelid2QueueKeyMapping] ?	<input checked="" type="checkbox"/>

**Queue Key [queueKey]** ✕

Queue key for the solution or web site's main chat queue. Mandatory.

### Note

De fleste egenskaper er valgfrie, men det er én viktig obligatorisk egenskap som må defineres for at chatten skal fungere, og det er systemkønnøkkelen. Systemkønnøkkelen ligger i «Tjenester»-delen av administrasjonsportalen, under «Tjenester -> Tjenester -> <tjenestenummer> -> Køer (i ID-kolonnen (queue\_key)).

## Knytt nettstedet til en konfigurasjon

For at nettstedet (e) dine skal vite hva som er konfigurert, må de være konfigurert for å peke på riktig konfigurasjon i Chat Admin. Det er to egenskaper som kreves i koden - **kundenøkkel** og **konfigurasjons-ID**.

### Note

Merk at dette bare er et eksempel på hvordan koden kan se ut på nettstedet ditt. Koden på nettstedene dine vil trolig avvike noe.

Sjekk ut våre forskjellige eksempler på nettsider på <https://demo.puzzel.com/euwa> (velg / skriv inn en relevant side, høyreklikk og velg "Vis sidekilde"), eller se grunnleggende eksempel nedenfor.

En av eksempelsidene " **Test konfigurasjonen** " lar deg kjøre en live chat basert på konfigurasjonen uten å måtte distribuere koden på en tilpasset webside. Bare legg til kundenøkkel og konfigurasjons-ID, så er du klar. Her kan du også finne den unike kodebiten som kreves på siden din for å kjøre chatten der.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
    <title>Puzzel Chat</title>
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:300,400,600,700&display=swap&subset=cyrillic,cyrillic-ext"
      rel="stylesheet" />
    <style type="text/css">
      html,
      body {
        width: 100%;
```

```
    height: 100%;  
    padding: 0;  
    margin: 0;  
  }  
  [data-puzzel-chat] {  
    font-family: 'Open Sans', sans-serif;  
  }  
</style>  
</head>  
<body>  
  <script type="text/javascript">  
    (function(a, b, c, d) {  
      b.PUZZEL_EUWA_CONFIG = {customerKey: c, configId: d};  
      var loader = a.createElement('script');  
      loader.src = 'https://euwa.puzzel.com/loader/index.js';  
      a.body.append(loader);  
      loader.onload = function () {  
        new EUWALoader(b.PUZZEL_EUWA_CONFIG).load();  
      }  
    })(document, window, '10005', '5bd0b7b3-c7c3-4069-976f-5d89fa544a92');  
  </script>  
</body>  
</html>
```

På alle nettsider der du vil at chatten skal være tilgjengelig, må chatkoden legges til. Hvis du vil at en pågående chat skal vare ved når man navigerer fra side til side, må koden legges til på alle relevante sider. Hvis du vil at en pågående chat skal vare ved på en side, men ikke tilby å starte en ny chat, anbefaler vi at du henviser denne siden til en underordnet konfigurasjon der den eneste egenskapen som er definert, er at chatknappen ikke vises; resten av konfigurasjonen leses fra den overordnede konfigurasjonen.

## Språkstøtte

Ut av boksen støtter vi følgende språk:

- **Engelsk** - peker på språkfil <https://euwa.puzzel.com/chat/translations/uk.json>
- **Norsk** - peker på språkfil <https://euwa.puzzel.com/chat/translations/no.json>
- **Svensk** - peker på språkfil <https://euwa.puzzel.com/chat/translations/se.json>
- **Dansk** - peker på språkfil <https://euwa.puzzel.com/chat/translations/dk.json>
- **Finsk** - peker på språkfil <https://euwa.puzzel.com/chat/translations/fi.json>

Det foretrukne språket for en chat er valgt i chat-konfigurasjonen - engelsk er standard. Hvis du trenger støtte for andre språk, er det mulig å tilpasse tekstene ved å laste ned en av språkfilene våre og endre tekstene slik du vil. Med chatkonfigurasjonsegenskapen "Custom Language Url" kan du peke til stedet der den tilpassede filen ligger, i ditt område.