

Oversikt over Widget API

Bakgrunn

Widget-API-et er utformet med disse målene for øyet: – for å skjule kompleksiteten til agentapplikasjonen for widgetene – for å presentere et lite og konsistent grensesnitt for widgetene – for å opprettholde et stabilt grensesnitt for widgetene

Oversikt

Widget-API-et er delt i to hoveddelsystemer: hendelsessystemet og grensesnittene. Hendelsessystemet brukes til kringkasting av ulike meldinger fra tjenestene til widgetene og til widget-til-widget-kommunikasjon. Grensesnittene er en fasade til tjenestene og kjernefunksjonaliteten.

Widgetmeldinger

Som tidligere nevnt ligger de eksterne widgetene vanligvis på et annet domene, og de har ikke direkte tilgang til widget-API-et. For å omgå domenebarrieren åpner agentapplikasjonens kjerne en meldingskanal med nettleserens meldings-API.

Koden nedenfor viser én måte å abonnere på og håndtere meldinger fra API-et på:

```
const origin = 'the origin of the agent application';
let port;
window.addEventListener('message', message => {
  // Make sure that the channel comes from the correct source:
  if (message.origin !== origin) return;

  // Setup the communication channel:
  if (!port) { port = message.ports[0]; port.onmessage = receiver; } });

function receiver(message) {
  //code here
}
```

Meldingenes nyttelast befinner seg i `message.data`. Kjernen legger til en `message.data.type`-egenskap til alle meldinger også.

Forespørsler til widget-API-et kan bare sendes gjennom den angitte porten:

```
port.postMessage(message);
```

Grensesnitt

Hvis du vil hente en egenskap eller kalle en metode i widget-API-et, må du bruke meldingsformatet `{call, args}`, der `call` er banen til metoden (eller egenskapen) i API-et.

Hvis du skal kalle en metode, er `args` en matrise med alle nødvendige argumenter for metodekallet. Eksempel:

```
port.postMessage({
  call: 'tab.setTitle',
  args: ['new title']
});
```

Hvis metoden returnerer et resultat, sendes dette til den eksterne widgeten av `port.onmessage`-behandleren i formatet `{name, value, type}`, der `name` er navnet på den forespurte egenskapen eller metoden, `value` verdien for egenskapen eller resultatet av kallet, og `type` strengens «resultat».

Eksempel på svar på et `getOption`-kall:

```
{
  name: 'widget.getOption',
  value: 'https://demo.puzzel.com/dev/widgets/external/demo/',
}
```

```
    type: 'result'  
  }
```

Merk at på grunn av måten meldings-API-et fungerer på, befinner nyttelasten for meldingen seg i egenskapen `message.data`.

Hvis den kalte metoden ikke returnerer et resultat, sender ikke kjernen noen melding. Hvis den kalte metoden returnerer et løfte, sendes meldingen når løftet løses eller avvises. Hvis løftet løses, sender kjernen en standard resultatmelding, der `value` vil inneholde verdien av løftet. Hvis løftet avvises, blir det sendt en feilmelding:

```
{  
  name: 'widget.setOption',  
  value: 'Unexpected end of JSON input',  
  type: 'error'  
}
```

Hvis det kreves samsvar mellom et kall og et resultat, kan det valgfrie `id` legges til i forespørselen. Det gir følgende:

```
{  
  call: 'tab.getOption',  
  args: ['option name'],  
  id: '0123456789'  
}
```

Resultat:

```
{  
  name: 'tab.getOption',  
  value: 'option value',  
  id: '0123456789'  
}
```

Widgeten kan også observere en egenskap for endringer ved å sende en `{watch}`-melding. Feltet `watch` skal inneholde banen til egenskapen i widget-API-et.

Hvis verdien for denne egenskapen endres, sender kjernen en melding med formen `{name, old, new, type}`, der `name` er den samme egenskapsbanen, `old` verdien av egenskapen før endringen, `new` verdien etter endringen og `type` den «endrede» strengen.

Hendelser

De eksterne widgetene kan abonnere på hendelser ved å sende en melding med formen `{subscribe, options: {once, address}}` til kjernen. Feltet `subscribe` må inneholde hendelsens navn. Hele `options`-feltet er valgfritt, og det samme gjelder dets egenskaper: det boolske `once` og `address`-strengen. `Address` har samme betydning som i metodene til `ExtendedEventAggregator`. Det angitte `once` betyr at `subscribeOnce`-metoden vil bli brukt, dvs. at den eksterne widgeten bare vil motta én enkelt hendelse før abonnementet avslutter seg selv.

Hendelsene vil bli mottatt med en melding med formen `{name, value, type}`, der `name` er navnet på hendelsen, `value` nyttelasten og `type` «hendelsen».

```
{  
  name: 'userStatusChanged',  
  value: 'System',  
  type: 'event'  
}
```

Den fullstendige API-referansen vil bli gjort tilgjengelig [her](#)