

## Geluidsbestand uploaden

U kunt MP3-, OGG- en WAV-bestanden uploaden naar uw bibliotheek met geluidsbestanden. Geüploade bestanden worden geconverteerd naar WAV a-wet formaat (64 kbps), aangezien dit het formaat is dat in het telefoonnetwerk wordt gebruikt.

Als u een geluidsbestand wilt uploaden dat een bestaand geluidsbestand vervangt, klik dan op de upload-knop naast de rij met het relevante geluidsbestand om het venster te openen waar dit kan worden gedaan.

nd Files in Use								
nd File Library								
		Export metadata file	Import metadata file			Filter table		
Name			1		Actions			
Closed.wav	Upload new version of existing file: Queue Waiting.wav	۲	D	ď	æ	٩		2
🕑 Main Menu.wav	Script Upload new version of sound file was calling us now.		$\triangleright$	ľ	æ	٩		2
Queue Intro.wav		_	D	ľ	ß	٩	•	2
Queue Waiting.wav	Add sound file Convert and I	nport	-	-		•	•	ð
Silence call info.wav			Þ	ľ	æ	Q	٦	2
Sleep Away.wav	Voice: Andreas		D	ľ	2	٩	•	2
Test 2.wav	Please note that changing the Script or Voice here will not update the actual sound file.		$\triangleright$	ľ	æ	٩	•	2
Test 5.wav	Save Script		D	ľ	æ	0		2

Klik op Geluidsbestand toevoegen en kies dan het juiste bestand van uw schijf.

Als het geselecteerde bestand een andere naam heeft dan het bestand waarvan u een nieuwe versie wilt uploaden, krijgt u een melding. Als u het juiste bestand hebt geselecteerd, klikt u op Converteren en importeren.

Name											Acti	ons	
Closed.wav	Upload new version of existing file: Queue Walting.wav	<u>/                                     </u>				8	D	ď	æ	٩		盎	Û
🕑 Main Menu.wav	Script Upload new version of sound file Please how now. Upload new version of sound file are calling us now.							ď	æ	₽	۵	♨	Û
🕑 Queue Intro.wav			Compart and Import				D	ľ	æ	₽		&	Û
Queue Waiting.wav		Add sound file	convert and import				-	- 20		₽ (	۵	&	1
Silence call info.wav		File name	Date	Size	New file name	Status		R	A	0		去	ŵ
	Voice:	AndreasW_Queue Intro.wav	23.09.2021 11:57:58	33.99 kB	Queue Waiting.wav	Ready				-	_	-	
Sleep Away.wav	Andreas	Warning: The sound file you selected to upload has a different name than the existing sound file. Are you really sure you want the						Ľ	æ	Ŷ	•	23	
Test 2.wav	ase note that changing the Script or Voice Selected uploaded tie to be renamed and be used here? re will not update the actual sound file.						D	ď		٩	٦	&	Û
Test 5.wav	Save Script						D	ď	æ	Ŷ		&	Û
													-

## Bulk upload van een grote hoeveelheid verschillende geluidsbestanden

Als u meerdere nieuwe of vervangende geluidsbestanden tegelijk wilt uploaden, klikt u in de Geluidsbestandenbibliotheek op de knop Geluidsbestanden uploaden om het venster te openen waarin dit kan worden gedaan. Klik op Geluidsbestanden toevoegen en selecteer de bestanden van uw schijf. De geselecteerde bestanden worden in een tabel getoond.

Select sound file(s) t	o upload to library ?							Ø
Add sound files	Convert and Import							
Set Category for all new ones	No category is chosen 🔻							
ile name	Date	Size	New file name	New/Existing	Category	Status	Include	Delete
Main menu v2.mp3	21.12.2016 14:04:37	91.81 kB	Main menu v2.wav	New	-	Ready	•	Û
Queue Waiting.wav	25.04.2017 11:11:41	41.26 kB	Queue Waiting.wav	New	-	Ready		Ū
Sub-menu v1.mp3	21.12.2016 14:04:38	137.56 kB	Sub-menu v1.wav	New	11. <b>-</b> 1	Ready		Û
svarer ikke menu.wav	27.09.2016 13:45:12	1.01 MB	svarer ikke menu.wav	New	-	Ready		Û
welcome_andreas.wav	25.04.2017 11:13:28	104.62 kB	welcome_andreas.wav	Existing	Menu	Ready		Û
				T WILCIS				
			1					

Bestandsnamen die al in de Geluidsbibliotheek aanwezig zijn, worden getoond als Bestaand, indien standaard is Opnemen niet aangevinkt. Voorbeeld: Als menu.wav al in de Bibliotheek staat en u hebt menu.mp3 van uw computer geselecteerd, dan wordt het getoond als Bestaand. Als u een bestaand bestand wilt opnemen in deze import, vinkt u gewoon Inclusief aan. Vergeet niet dat, als u een nieuwe versie importeert van een bestand dat al in de Bibliotheek aanwezig is, de oude versie wordt verwijderd.

Als alle nieuwe bestanden die u importeert in dezelfde categorie moeten staan, kunt u hier de categorie selecteren. Klik op "Converteren en importeren" wanneer u hebt gecontroleerd of deze bestanden moeten worden geïmporteerd. De bestanden zullen worden geanalyseerd en geconverteerd naar wav a-law formaat. Voor elk geïmporteerd nieuw geluidsbestand wordt een nieuwe rij aangemaakt in de Geluidsbestandenbibliotheek. Voor elk geïmporteerd vervangend geluidsbestand wilt u wellicht de beschrijving bijwerken.

Let op: als u een nieuwe versie van een bestaand bestand (bijv. menu.wav) wilt uploaden en de nieuwe versie heeft een andere bestandsnaam (bijv. menu\_v2.mp3), moet u op de uploadknop klikken naast de juiste rij geluidsbestanden in de bibliotheek.

## Kwaliteit/bitrate en bestandsgrootte van geluidsbestanden

Solving

De maximaal toegestane bestandsgrootte per te uploaden geluidsbestand is 10 MB. Dit is meestal meer dan genoeg voor aankondigingen. Als u echter muziek wilt uploaden, lijkt 10 MB misschien te weinig. Denk eraan dat hoe hoger de bitrate van uw originele geluidsbestand (van bijv. 10 minuten) is, hoe groter het bestand is. Aangezien uw geüploade bestand geconverteerd wordt naar WAV a-wet 64kbps, is het niet nodig om een erg hoge bitrate te hebben in het bestand dat u wilt uploaden. Stel dat u een geluidsbestand wilt uploaden met 10 minuten aan muziek (3 tracks in één bestand) om te gebruiken in de wachtrij. Als het MP3 geluidsbestand een bitrate heeft van 320 kbps, dan zal dit bestand 23,4 MB groot zijn (te groot om te uploaden). Als het MP3 geluidsbestand een bitrate heeft van 128 kbps, dan zal het bestand 9,4 MB groot zijn (toegestaan om te uploaden). Dus, als uw geluidsbestand te groot is om te uploaden (>10MB), moet u overwegen het te converteren naar een lagere bitrate om de bestandsgrootte te verkleinen.