

Instellen van beveiligd chatten (SSO)

Dit artikel beschrijft de stappen die u moet volgen om veilig chatten op basis van Single Sign On (SSO) in te stellen. Voor sommige chatoplossingen is het essentieel dat de eindgebruiker geauthentiseerd en veilig geïdentificeerd is om de communicatie te laten plaatsvinden. De beveiligde chat-oplossing van Puzzel maakt het mogelijk dat een geauthentiseerde gebruiker, bijvoorbeeld ingelogd op een "mijn pagina" of iets dergelijks met behulp van een op Open ID Connect (OIDC) gebaseerde authenticatie (Signicat, Azure AD B2B etc.), dezelfde authenticatie gebruikt bij het starten van een chat. Op deze manier zullen vertegenwoordigers de authenticatie details kennen, zoals de identiteit van de eindgebruiker, in plaats van dat de eindgebruiker zijn identiteit handmatig opgeeft.

Hieronder staat het algemene stroomschema voor Puzzel's Chat SSO authenticatie met behulp van Open ID Connect:



Stappen voor het instellen van beveiligd chatten



1. Ga in het beheerportaal naar "Beheerder \rightarrow Gebruikers \rightarrow Producten \rightarrow Veilige chat"

▼ Secure Chat ⑦						
Quick find users/user groups	Company Braathe dev	User Group agent	User Select User			
	Inherit Value	Inherit Value	Inherit Value			
Claims to be masked (Semicolon separated like: sub;nationalld)						
OIDC ACR Values						
OIDC Client Id	https://euwa-dev.a	✓ https://euwa-dev.ε				
OIDC Client Secret		✓				
OIDC endpoint for authorization	https://login.micro	https://login.micro				
OIDC endpoint for token	https://login.micro:	✓ https://login.micro				
OIDC endpoint for token authentication method (client_secret_basic or client_secret_post)	client_secret_post	✓ client_secret_pos				
OIDC endpoint for userinfo	https://graph.micr	https://graph.micr				
OIDC Scope	openid profile use	openid profile use				

Claims die gemaskeerd moeten worden – een met puntkomma gescheiden lijst; elke claim in de lijst zal gemaskeerd worden door de Chat-API. Noch de gebruiker noch de vertegenwoordiger zullen in staat zijn de volledige waarde van de claim te zien.

OIDCACR-waarden- Authenticatie Contextklasse Referentie-waarden(zie: <u>https://openid.net/specs/openid-connect-eap-acr-waarden-1_0.html</u>)

OIDC klant-ID - Uw klant id

OIDC klantgeheim - Uw klantgeheim

OIDC eindpunt voor autorisatie - Autorisatie eindpunt

OIDC eindpunt voor token - Eindpunt voor ophalen van een token

OIDC-eindpunt voor tokenauthenticatiemethode:

- client_secret_post het clientgeheim wordt opgenomen in de POST-gegevens.
- client_secret_basic het cliëntgeheim zal als Authorization header aanwezig zijn.

OIDC-eindpunt voor gebruikersinfo - Eindpunt gebruikersinfo

OIDC Scope - Beperking van welke gebruikersgegevens kunnen worden opgevraagd (zie: https://oauth.net/2/scope/)

2. Ga in het Beheerportaal naar "Beheer \rightarrow Diensten \rightarrow Liensten \rightarrow {klantenservicenummer} \rightarrow Wachtrijen".

Vueues ?				
ID Queue QualitiesSLA (sec) Alternative SLA SLA Wrap-up Call Reserved Autostore (queue_key) Name SLA (sec) SLA (sec) 1 (score) 2 (score) (sec) Recording Agent (s) agent (d)	Refuse if All Logged Out	RefuseSync/Add f All In to Pause Statistics	Require Requ Skill on First queue que for fo ReservedReser	ire in ue r ved
q_chat_o Cha 1.5 A 0 0 0 No ✓ 0 OID(Image: Cha <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>				
+ Add Queue				

Zie het Auth. Naam-veld. Als u wilt dat de wachtrij alleen beveiligde chatverzoeken accepteert, moet u hier de

Copyright ©2022 Puzzel Ltd. All rights reserved.



verbindingsnaam invullen (OIDC in ons geval)

3. Ga in het Beheerportaal naar "Beheer \rightarrow Diensten \rightarrow Chat \rightarrow {Configuratie} \rightarrow Veilige Chat"

Secure Chat					
PARAMETER		INHERITED	VALUE		
Authentication - Type Nan	ne [authConnectionName] ?		oidc		
Authentication - Mapping	[authMapping] ?		+		
Key name	Map Type NickName	Description Name	C		
Key email	Map Type Chatld	Description E-mail	C		
Key photo	Map Type Variable	Description Avatar	ľ		

authConnectionName - verbindingsnaam, moet dezelfde zijn als in stap 2 hierboven.

authMapping - gegevens mapping. De key is de eigenschappen van het eerste niveau die van het eindpunt gebruikersinfo komen (beschreven in stap 1).